

EDYTOR GRAFIKI WEKTOROWEJ

OPIS PROJEKTU

W ramach projektu należy stworzyć prosty edytor umożliwiający tworzenie obrazów wektorowych. Edytor powinien pozwalać na tworzenie, zapisywanie oraz wczytywanie i modyfikacje wcześniej wykonanych rysunków. Zapis obrazków wykonywany będzie wyłącznie w postaci wektorowej. Nie ma potrzeby tworzenia reprezentacji rastrowej obrazu.

WYMAGANIA PODSTAWOWE

W wersji podstawowej program pozwala na rysowanie linii, krzywych Bezier'a, okręgów, prostokątów i dowolnych wielokątów definiowanych przez podanie liczby boków – użytkownik wskazuje tylko punkty na płaszczyźnie, które są automatycznie łączone. Pozwala również na rysowanie dowolnych wielokątów wpisanych w okrąg – w tym przypadku użytkownik podaje liczbę boków wielokąta od 3 (trójkąt) do 20. Oczywiście możliwy jest wybór koloru rysowanych linii.

WYMAGANIA ROZSZERZONE

W wersji poszerzonej użytkownik ma możliwość wyboru koloru wypełniania figur. Użytkownik może również usunąć dowolną z narysowanych wcześniej figur. Dodatkowo istnieje możliwość modyfikowania wybranej figury lub odcinka. Dozwolone operacje to przesunięcie, obrót (program pozwala na wybranie osi), zmiana rozmiaru oraz modyfikacja położenia któregoś z wierzchołków.

UWAGI DODATKOWE

Format zapisu obrazów wektorowych należy szczegółowo uzgodnić z prowadzącym jeszcze przed rozpoczęciem prac nad projektem.